

# 電気工学通論Ⅱ (3)

坂井 修一

東京大学大学院 情報理工学系研究科 電子情報学専攻

東京大学 工学部 電子情報工学科

---

- スケジュール
- 組合せ回路の構成法

# はじめに

---

## ■ 本講義の目的

- デジタル回路とコンピュータアーキテクチャの基礎を学習する

## ■ 時間・場所

- 火曜日 8:30 – 10:15、工学部2号館213

## ■ ホームページ（ダウンロード可能）

- url: <http://www.mtl.t.u-tokyo.ac.jp/~sakai/tsuron2/>

## ■ 教科書

- 坂井修一 『論理回路入門』（培風館）
- 坂井修一 『コンピュータアーキテクチャ』（コロナ社）

# 教科書



# 講義の概要と予定 (1 / 2)

---

## 1. デジタル回路入門

デジタルとアナログ、2進数、補数表現、四則演算

## 2. 論理演算

論理演算とは、3つの基本論理演算、NORとNAND、完備性、デジタル回路の表現、ブール代数、標準形

## 3. 組み合わせ回路の構成法

真理値表と組合せ回路、組合せ回路の簡単化

## 4. 組合せ回路の実例

加算器、補数、減算器、ALU、デコーダ、セレクトタなど

## 5. フリップフロップ

FF、SRラッチ、Dラッチ、非同期と同期、SR-FF、D-FF、マスタスレーブ形とエッジトリガ形、JK-FF、レジスタ

## 6. 基本的な順序回路

## 7. 一般的な順序回路の作り方

# 講義の概要と予定 (2 / 2)

## 8. コンピュータアーキテクチャ入門

計算のサイクル、主記憶装置、メモリの構成と分類、レジスタファイル、命令、命令実行の仕組み、実行サイクル、算術論理演算命令、シーケンサ、条件分岐命令

## 9. 命令セットアーキテクチャ

操作とオペランド、命令の表現形式、アセンブリ言語、命令セット、算術論理演算命令、データ移動命令、分岐命令、アドレッシング、サブルーチン、RISCとCISC

## 10. パイプライン

## 11. キャッシュと仮想記憶

## 12. 入出力と周辺装置

周辺装置、ディスプレイ、二次記憶装置、ハードウェアインタフェース、割り込みとポーリング、アービタ、DMA、例外処理

休講: X月Y日      試験: Z月W日

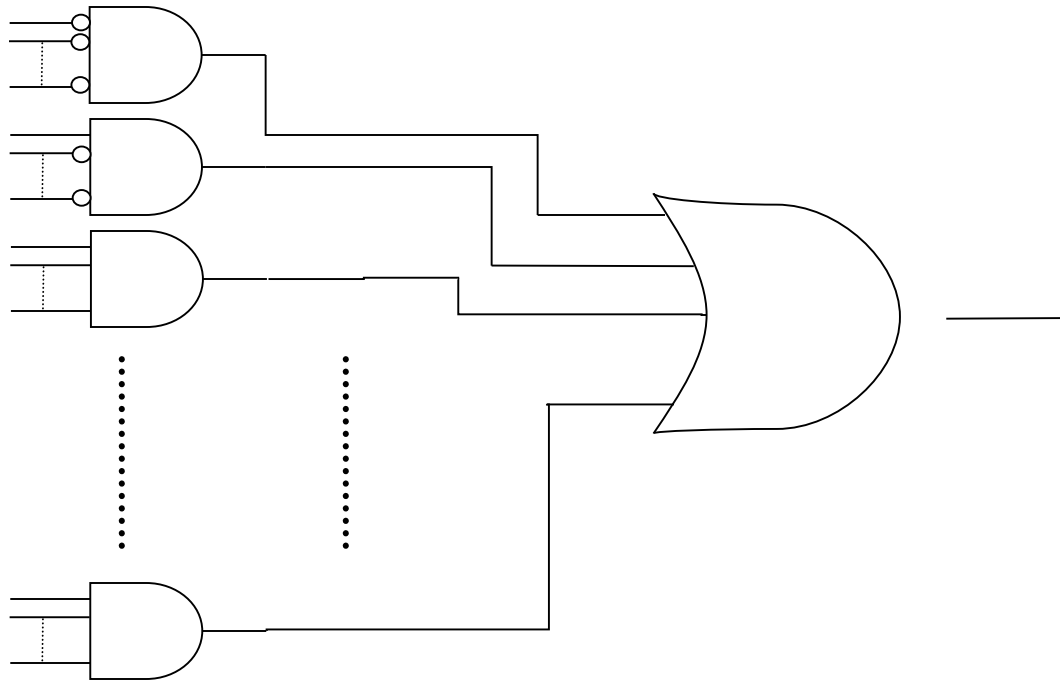
成績: **出席(小テスト) + 試験    4年生: 追試・レポート無し**

# 3. 組合せ回路の構成法

## ■ 加法標準形

- 定義(復習)

最小項の論理和 = 真理値表で1になる1行をANDで表現し、該当する行のすべてをORで接続したもの



例.

$$\bar{X} \cdot Y + X \cdot \bar{Y} \text{ (XOR)}$$

$$\bar{X} \cdot \bar{Y} \cdot \bar{Z} + X \cdot Y \cdot Z$$

# 3.1 加法標準形の利点と欠点

---

## ■ 利点

- 設計が簡単で機械的
- NOT-AND-ORで構成されるので、出力の遅延は3段分

## ■ 欠点： 無駄が多い

- 真理値表に出てくる「1」の数だけANDゲートが必要
- ANDゲートは、すべての入力の信号線と同数の入力を必要とする
- 真理値表の出力における「1」の数だけの入力数をもつORゲートが必要になる

→ 単純化が必要

# 組み合わせ回路の設計法

---

- (1) 問題をよく把握し、**定式化**する。  
具体的には、入力・出力を2進数で表現し、これらの間の関係を真理値表で表現する
- (2) 真理値表から、加法標準形の論理関数を得る
- (3) **論理関数を簡単化する**
- (4) 回路を記述する



## 3.2 組合せ回路の簡単化

### ■ 簡単化とは？

- (1) 回路の遅延時間を短くすること
- (2) 回路の総量を小さくすること

### ■ 加法標準形の簡単化

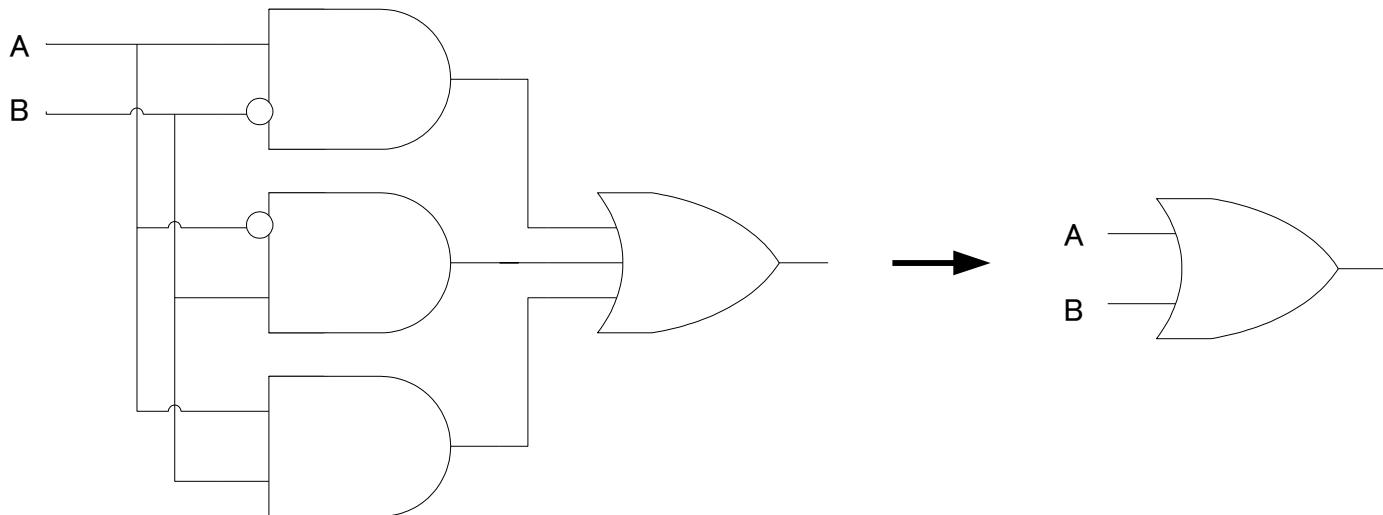
- (1) AND素子の数を減らすこと  
= OR素子の入力数を減らすこと
- (2) AND素子の入力数を減らすこと

### ■ 方法

1. ブール代数による方法
2. カルノー図による方法
3. クワイン・マクラスキーの方法

# 簡単化の例(1)

$$\begin{aligned} & \Sigma(1, 2, 3) \\ &= \underline{X} \cdot \underline{Y} + X \cdot \underline{Y} + \underline{X} \cdot Y \\ &= X \cdot Y + \underline{X} \cdot Y + X \cdot \underline{Y} + X \cdot Y \quad A + A = A、\text{交換法則} \\ &= X \cdot (\underline{Y} + Y) + (\underline{X} + X) \cdot Y \quad \text{分配法則} \\ &= X \cdot 1 + 1 \cdot Y \quad A + A = 1 \\ &= X + Y \quad 1 \cdot A = A \end{aligned}$$



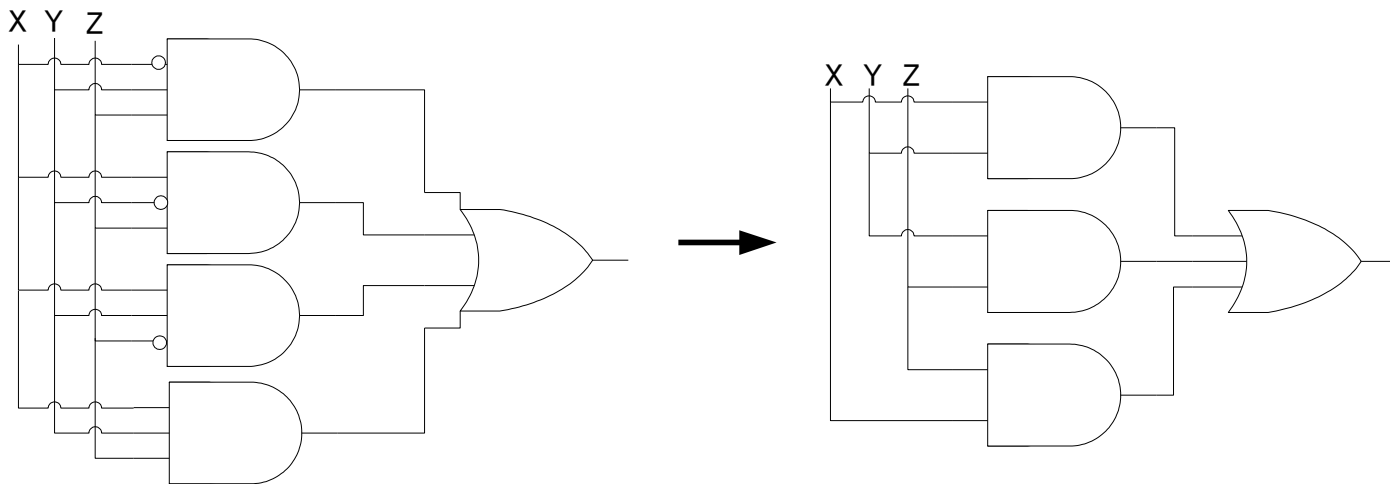
# 簡単化の例(2)

$$\Sigma(3, 5, 6, 7) = \overline{X} \cdot Y \cdot Z + X \cdot \overline{Y} \cdot Z + X \cdot Y \cdot \overline{Z} + X \cdot Y \cdot Z \quad (\text{多数決の論理})$$

$$= \overline{X} \cdot Y \cdot Z + X \cdot Y \cdot Z + X \cdot \overline{Y} \cdot Z + X \cdot Y \cdot \overline{Z} + X \cdot Y \cdot Z + X \cdot Y \cdot Z$$

$$= (\overline{X} + X) \cdot Y \cdot Z + X \cdot (\overline{Y} + Y) \cdot Z + X \cdot Y \cdot (\overline{Z} + Z) \quad \begin{array}{l} A + A = A, \text{ 交換法則} \\ \text{分配法則} \end{array}$$

$$= X \cdot Y + Y \cdot Z + Z \cdot X \quad A + A = 1, 1 \cdot A = A$$



## 3.3 簡単化とは？

---

- (前回学習した)ブール代数の規則を利用して簡単化する。特に重要なものは、以下の通り＊
  1.  $X + XY = X$ 、 $X(X + Y) = X$
  2.  $X + \bar{X}Y = X + Y$ 、 $X(\bar{X} + Y) = XY$
  3.  $XY + X\bar{Y} = X$  (論理的隣接性)、 $(X + Y)(X + \bar{Y}) = X$

---

＊ 特に必要のない場合は、 $\cdot$  (AND) を省略する

# 簡単化の一般的手順

---

## ■ 手順

- 論理的隣接性に着目して、積項の数と入力数を減らすことを可能なかぎり繰り返す
- 最終的に得られる組合せ回路がもっとも簡単なものとなるように、この簡単化の手順を最適化する

# 問題

- 次の論理式を簡単化せよ。結果は論理式とMIL記法の両方で表せ(自習)

$$- \overline{X}YZ + X\overline{Y}Z + XY\overline{Z} = X\overline{Y} + XZ$$

$$- \overline{X}YZ + X\overline{Y}Z + XY\overline{Z} + XYZ = XY + YZ + ZX$$

$$- \overline{X}\overline{Y}\overline{Z} + \overline{X}\overline{Y}Z + X\overline{Y}\overline{Z} + X\overline{Y}Z = \dots$$

$$- \overline{X}\overline{Y}\overline{Z} + \overline{X}YZ + XY\overline{Z} + X\overline{Y}Z =$$

$$- \overline{X}\overline{Z}\overline{W} + \overline{X}YZ + YZW + XY\overline{Z}W + X\overline{Y}ZW =$$

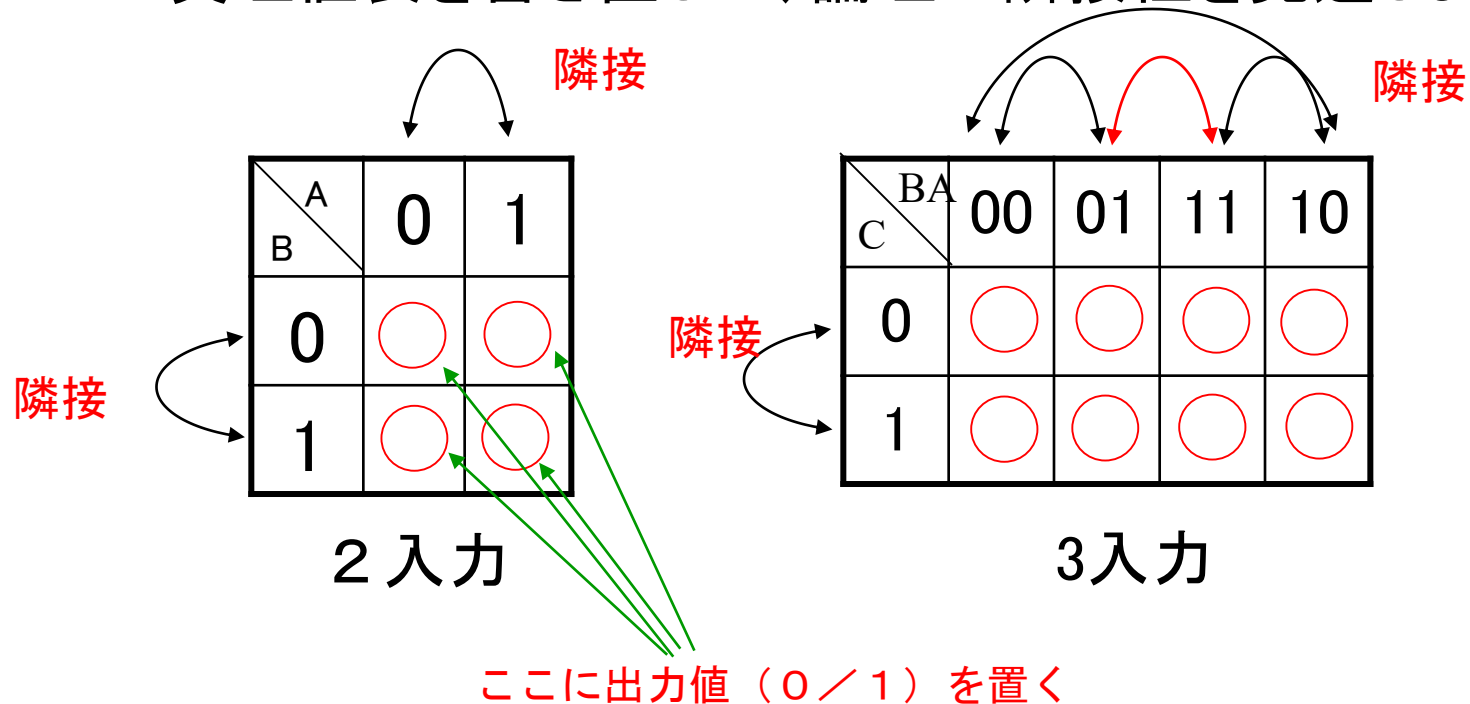
- 簡単化の問題点

- ブール代数だけだと論理的隣接性を見つけるのが面倒

# 3.4 カルノー図による簡単化

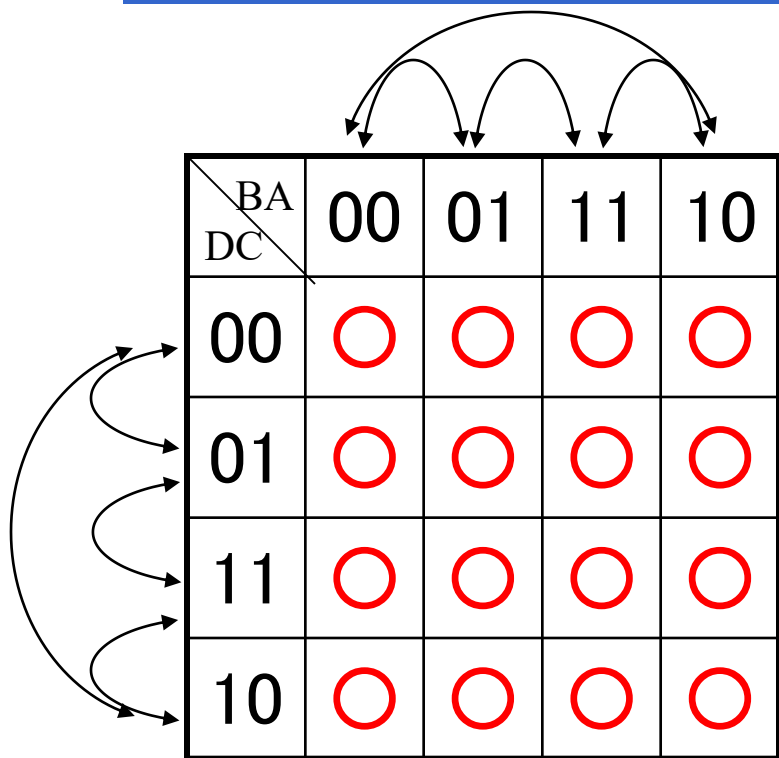
## ■ カルノー図 (Karnaugh Map)

- 真理値表を書き直して、論理の隣接性を見通しよくしたものの

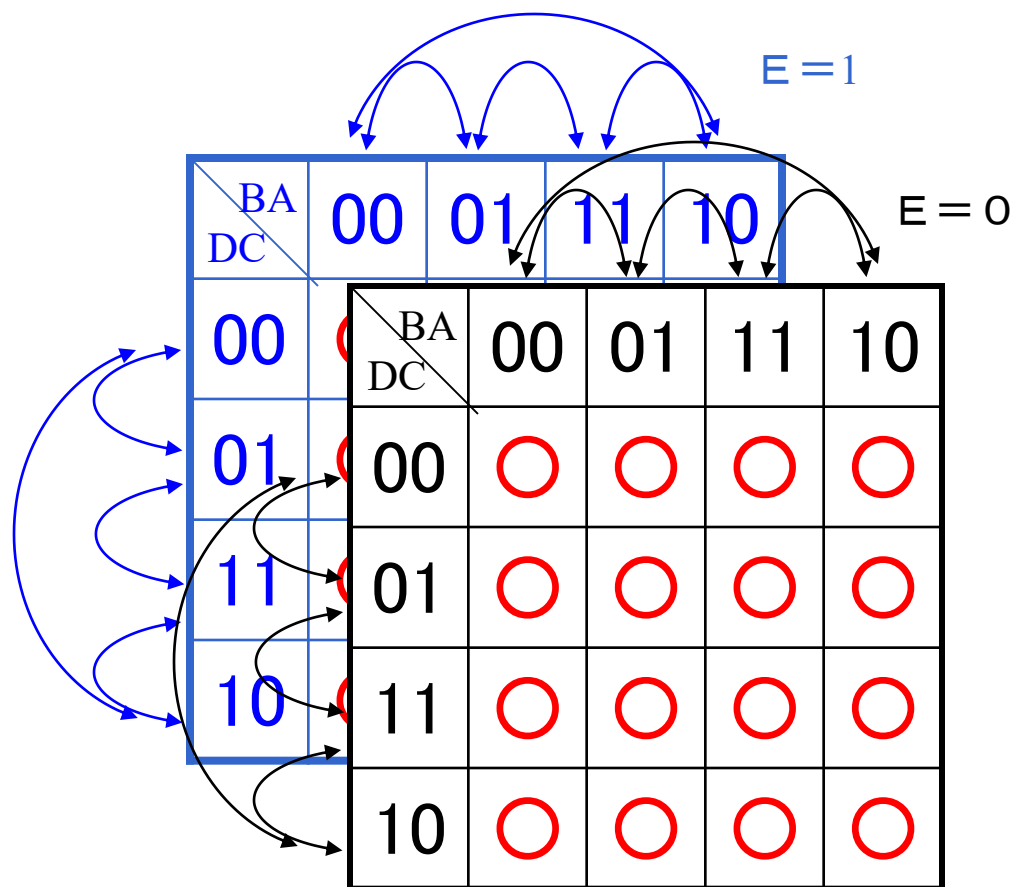


- 論理的に隣接したもののほうが、図の上で隣接している！

# 多入力のカルノー図



4 入力

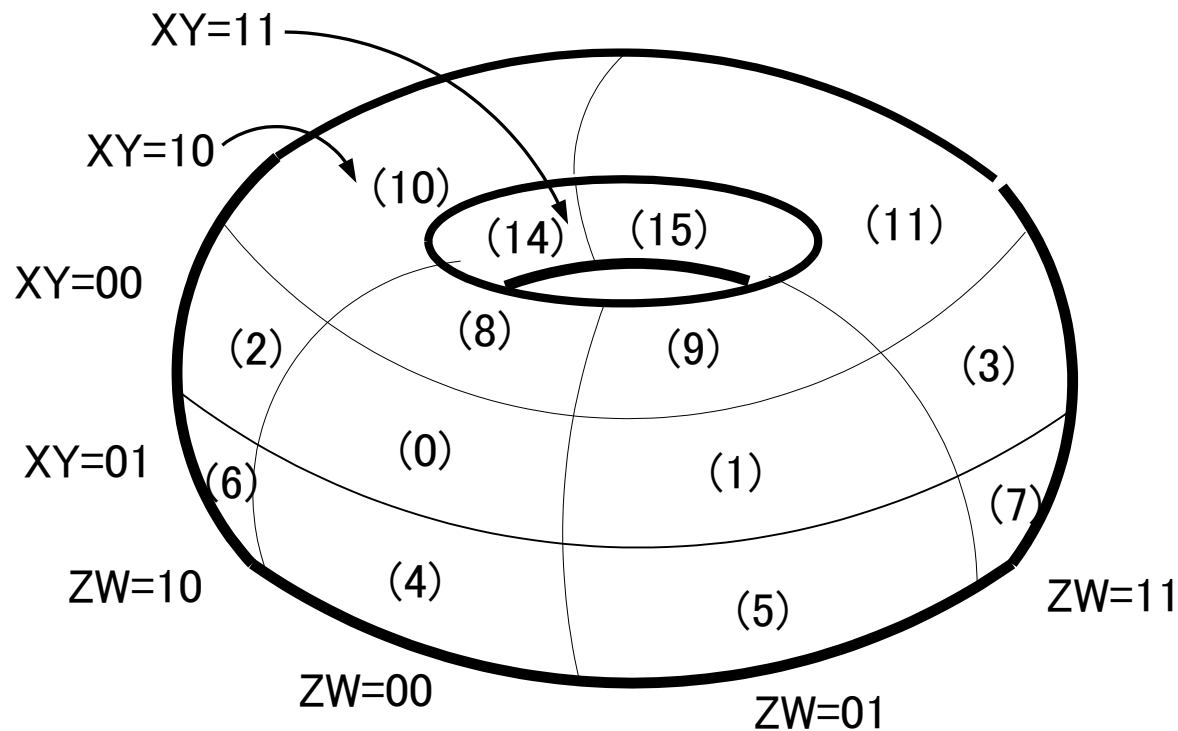


5 入力



# カルノー図の表現法

## ■ トーラス状に表した4入力のカルノー図



# カルノー図の例

BA \ C	00	01	11	10
0			1	1
1		1	1	1

① (red circle around (1,01) and (1,11))  
② (green circle around (0,11) and (1,11))  
③ (blue circle around (1,01), (1,11), and (1,10))

$$\textcircled{1} : \overline{C}BA + CBA = CA$$

$$\textcircled{2} : \overline{C}BA + CBA = BA$$

$$\textcircled{3} : CBA + CBA = CB$$

∴ 論理式は、 $CA + AB + BC$ と簡単化される

cf. 加法標準形 :  $\overline{C}BA + CBA + \overline{C}BA + CBA$

以下、カルノー図で記入していない項は0が入っているものとする

# 6入力のカルノー図

XY=00(最前面)

ZW \ WV	00	01	11	10
00	(0)	(1)	(3)	(2)
01	(4)	(5)	(7)	(6)
11	(8)	(9)	(11)	(10)
10	(12)	(13)	(15)	(14)

XY=01

ZW \ VU	00	01	11	10
00	(16)	(17)	(19)	(18)
01	(20)	(21)	(23)	(22)
11	(24)	(25)	(27)	(26)
10	(28)	(29)	(31)	(30)

XY=11

ZW \ VU	00	01	11	10
00	(32)	(33)	(35)	(34)
01	(36)	(37)	(39)	(38)
11	(40)	(41)	(43)	(42)
10	(44)	(45)	(47)	(46)

XY=10(最背面)

ZW \ VU	00	01	11	10
00	(48)	(49)	(51)	(50)
01	(52)	(53)	(55)	(54)
11	(56)	(57)	(59)	(58)
10	(60)	(61)	(63)	(62)

# カルノー図による簡単化

---

1. カルノー図の上で、隣接した「1」を探し、これをループで囲む。ループは縦横ともに2べきの大きさをもつとする
2. ループの大きさはなるべく大きくし、ループの数はなるべく少なくする<sup>†</sup>
3. それぞれのループに対応するAND素子を作り、これらの出力をOR素子の入力とする組合せ回路を書く。

---

<sup>†</sup> ループを大きくすることは、ANDの入力数を減らすことに対応し、ループの数を減らすことはANDの数を減らすことに対応する。これ以上大きくはできないループを表す論理式（積項）を、主項（**prime implicant**）という。

# カルノー図による簡単化の例(1)

BA \ DC	00	01	11	10
00		1	1	
01				
11				
10				

$\overline{D}\overline{C}A$

BA \ DC	00	01	11	10
00				1
01				
11				
10				1

$\overline{C}\overline{B}\overline{A}$

# カルノー図による簡単化の例(2)

BA \ DC	00	01	11	10
00				
01				
11	1			1
10				

$D\overline{C}A$

BA \ DC	00	01	11	10
00				
01		1	1	
11		1	1	
10				

$CA$

# カルノー図による簡単化の例(3)

BA \ DC	00	01	11	10
00		1		
01		1		
11		1		
10		1		

$\overline{BA}$

BA \ DC	00	01	11	10
00				
01	1	1	1	1
11				
10				

$\overline{DC}$

# カルノー図による簡単化の例(4)

BA DC	00	01	11	10
00	1	1		
01				
11				
10	1	1		

$$\overline{C} \overline{B}$$

BA DC	00	01	11	10
00		1		
01		1	1	
11		1	1	
10		1		

$$CA + \overline{B}A^\dagger$$

cf.  $C\overline{B}A + BA$

† ループは重なっても良いから大きくとる



# カルノー図による簡単化の例(5)

BA DC	00	01	11	10
00		1	1	
01	1	1	1	1
11		1	1	
10		1	1	

$$\overline{D}C + A$$

# 問題

- 下記の3入力関数を簡単化せよ。答えは、ブール代数の式とMIL記法の回路の両方で記せ。
  - $\Sigma(0, 1, 5, 6, 7)$
  - $\Sigma(0, 1, 2, 3, 5, 7)$
  - $\Sigma(0, 1, 2, 4, 7)$
- 下記の4入力関数を簡単化せよ。答えは、ブール代数の式とMIL記法の回路の両方で記せ。
  - $\Sigma(0, 1, 5, 7, 8, 10, 14, 15)$
  - $\Sigma(1, 5, 6, 7, 10, 12, 13, 15)$
  - $\Sigma(0, 2, 8, 10, 14)$
- 0以上15以下の整数を4ビットの2進数として入力し、これが素数ならば1を、素数でなければ0を返す回路を書け。入力が1以上9以下ならどうか。答えは、ブール代数の式とMIL記法の回路の両方で記せ。
- 0以上15以下の整数を4ビットの2進数として入力し、これがフィボナッチ数ならば1を、素数でなければ0を返す回路を書け。入力が1以上9以下ならどうか。答えは、ブール代数の式とMIL記法の回路の両方で記せ。